



Club Tenis Vilalbés

I LIGA

Escuela Municipal Tenis de Vilalba

Temporada 2018/2019

www.ctvilalbes.es

BASES

Objetivo:

La liga será una competición interna entre los alumnos de la Escuela Municipal de Tenis de Vilalba correspondiente a la temporada 2018/2019.

Sus principales fines son fomentar, desarrollar y facilitar la práctica del tenis entre los aficionados y practicantes al mismo, y se fundamenta en los principios de convivencia, deportividad y respeto mutuo entre todos los jugadores y los organizadores.

Funcionamiento:

1. La Liga constara de 6 PRUEBAS
2. Se establecerán categorías en función de los participantes en cada prueba.
3. El sistema de juego dependerá de los inscritos en cada prueba, y el tiempo de competición de los alumnos en cada categoría no será superior a 60 minutos.
4. Se celebrara una PRUEBA cada mes, los organizadores establecerán el día de juego, que podrá ser el Viernes, Sábado o Domingo.
5. La inscripción para cada prueba se cerrara el jueves de la semana a disputar dicha prueba.
6. La inscripción es GRATUITA
7. Sistema para determinar los ganadores de esta 1ª LIGA:
 - Puntuaran para la clasificación final de cada categoría las 4ª mejores pruebas.
 - También habrá pts extra para los que jueguen las 6 Pruebas.
 - El sistema puntuación: El ganador en cada categoría obtendrá 40 pts, el 2º recibirá 35 pts y así sucesivamente, además obtendrán 5 pts adicionales por participar en la prueba.
8. Clausura Liga:
 - Se celebrara el día de la 6ª prueba.
 - Trofeos para el 1º, 2º y 3º de cada categoría.
 - Medallas para el resto de participantes.
 - En la 6ª Prueba, también se celebrara una merienda para todos los que participaron en la Liguilla.
9. El listado de participantes y resultado de cada prueba serán publicados en www.ctvilalbes.es y www.ibertenis.com



Club Tennis Vilalbes **ORGANIZA: Club Tennis Vilalbes**



COLABORA: Excmo. Concello de Vilalba

RESPONSABLES DE LA COMPETICION:

Paulino Fernández Seoane, **Tlfo:** 627 536 059

Pablo Yáñez Vázquez, **Tlfo:** 615 280 271