BASES TORNEO SOCIAL DE PÁDEL VERANO 2025

CÍRCULO MERCANTIL DE VIGO

TORNEO ABIERTO EXCLUSIVAMENTE A SOCIOS DEL CÍRCULO MERCANTIL DE VIGO

Fechas: del 17 de agosto al 24 de agosto de 2025.

Juez árbitro: Silvia Rodríguez (615253114) y Juan Bugarín (677140417).

Categorías: masculina absoluta, femenina absoluta, mixto absoluta. Masculino iniciación y femenina iniciación (ambas recomendadas para jugadores con menos de 18 meses de experiencia). El juez árbitro podrá cambiar la categoría de la pareja si así lo considera.

Sistema de competición: formato a decidir según inscritos. Mínimo dos encuentros garantizados. Los cuadros de eliminatorias o los grupos se definirán por sorteo puro (sin cabezas de serie).

Juego: partidos al mejor de tres sets con bola de oro en todos ellos.

Premios: a campeones y subcampeones de cuadro final.

Inscripción: 6€/jugador por la primera categoría. 3€/jugador la segunda categoría.

Inscripciones: Ibertenis.com

Pago de inscripciones: En oficinas de recepción.

Los horarios de juego no serán definitivos hasta el día anterior a las 22:00. Los jugadores serán responsables de conocer e informarse del horario.

El retraso en más de 10 minutos de la hora oficial de inicio del encuentro se sancionará con o la eliminación del torneo en caso de eliminatorias o bien con la pérdida del encuentro por 6-0 6-0 en caso de partidos de grupo.

La pareja nombrada en primer lugar será la responsable de recoger el bote de bolas en recepción.

La pareja ganadora de cada encuentro será la responsable de comunicar el resultado del partido al juez árbitro o, en su defecto, a recepción, así como de devolver el bote de bolas.

Edad mínima: 13 años cumplidos.

Las parejas podrán cambiar el horario y la pista del encuentro siempre con el acuerdo de la pareja rival. Para ello, el Círculo Mercantil ofrecerá una pista alternativa de forma gratuita en el plazo NO anterior a los 2 días de la celebración del encuentro.

La denominación de las pistas de juego en Ibertenis será la siguiente: Pista 1 = cristal 1. Pista 2 = cristal 2. Pista 3 = cristal 3. Pista 4= muro 2. Pista 5 = muro 3.